

Game over von Saskia Hödl

1 Warum ist Charlie frustriert, als ihre Mutter ins Zimmer kommt?

- a) Der Computer ist kaputt gegangen und alle ihre Programmierungen sind gelöscht.
- b) Charlie hat das nächste Level nicht geschafft und ihr Komplex ist überflutet.
- c) Jona hat sie beim Spielen gestört und Charlie hat dadurch das nächste Level nicht geschafft.
- d) Ihre Mutter findet, dass sie zu viel Zeit am Computer verbringt und verbietet ihr weiterzuspielen.

2 Was hat Charlie in ihrem Spiel gebaut, bevor die Überschwemmung passierte?

- a) Ein großes Schwimmbad
- b) Eine unterirdische Skihalle
- c) Einen Helikopterlandeplatz
- d) Einen Kindergarten

3 Was wurde aus dem Bach, der früher um die Stadt geleitet wurde?

- a) Er fließt als trauriges Rinnsal in Beton durch die Stadt.
- b) Er plätschert zwischen den Sträuchern in den Teich der Schwammstadt.
- c) Er schlängelt sich rund um die Stadt.
- d) Er wird durch ein unterirdisches Rohr von der Stadt weggeführt.

4 Warum ist es bei der „Schwammstadt Altes Rathaus“ kühler als an anderen Orten in der Stadt?

- a) Weil dort keine Menschen sind.
- b) Weil der Beton der Neubauten die Hitze gut abgeben kann.
- c) Weil es dort Bäume, Wasser und viel Schatten gibt.
- d) Weil die Neubauten ein modernes Kühlsystem eingebaut haben.

5 Bringe die folgenden Ereignisse in die richtige Reihenfolge (1–4):

- ___ Die beiden Freundinnen fahren zum alten Rathausplatz.
- ___ Charlie sieht sich die Schwammstadt an.
- ___ Charlies Rich-City-Komplex wird überflutet.
- ___ Jona schlägt vor, rauszugehen.

6 Am Ende rennt Charlie plötzlich los, um an ihrem Spiel weiterzuarbeiten.

Was genau könnte Charlie vorhaben, und warum hat sich ihr Blick auf ihr Spiel durch den Besuch der „Schwammstadt Altes Rathaus“ verändert?

7 Beschreibe, wie es in deiner Wohngegend aussieht. Welchen Einfluss hat dein Wohnort auf dein Wohlbefinden an heißen Sommertagen?
